|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acta Nº: 1** | **Versión:** 1.0 | **Fecha:** 08/08/2020 |
| **Tema:** Primera Reunión | **Hora Inicio:** 3:00 pm | **Hora Final:** 4:10 pm |

|  |
| --- |
| **AGENDA** |
| 1. Que los miembros del grupo presenten propuestas para el tema del proyecto. 2. Escoger alternativas finalistas para el tema del proyecto. 3. Que los miembros del grupo presenten propuestas para el framework a utilizar. 4. Escoger alternativas finalistas para el framework a utilizar. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Asistentes:**   1. Diego Burgos 2. Gabriel Gómez 3. Juan Pablo Méndez 4. Santiago Caroprese 5. Daniel Hernández 6. Juan Carlos Suárez | **Responsable/s Acta:**   1. **Juan Carlos Suárez Jaimes** |

o

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Responsable** | **Estado** |
| Especificar funcionalidades de la aplicación. | Todos | Asignada |

# Conclusiones

1. Se decidió que las dos opciones finalistas para el tema del proyecto son: “aplicación para coordinación de proyectos de desarrollo de videojuegos” y “aplicación estilo Goodreads”. La segunda opción es más que todo una alternativa de reserva en caso de que no sea posible utilizar la primera.
2. Se decidió que el proyecto se desarrollará utilizando el framework Django.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acta Nº: 2** | **Versión:** 1.0 | **Fecha:** 16/08/2020 |
| **Tema:** Reunión Pitch | **Hora Inicio:** 3:00 pm | **Hora Final:** 4:07 pm |

|  |
| --- |
| **AGENDA** |
| 1. Socializar nuevas propuestas para funcionalidades adicionales de la aplicación. 2. Asignar tareas de realización de pitch y modelo canvas. 3. Decidir roles iniciales de los miembros del equipo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Asistentes:**   1. Diego Burgos 2. Gabriel Gómez 3. Juan Pablo Méndez 4. Santiago Caroprese 5. Daniel Hernández 6. Juan Carlos Suárez | **Responsable/s Acta:**   1. **Juan Carlos Suárez Jaimes** |

o

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Responsable** | **Estado** |
| Especificar funcionalidades de aplicación. | Todos | Completada |
| Realizar pitch | Gabriel Gómez y Juan Carlos Suárez | Asignada |
| Realizar modelo canvas | Diego Burgos, Juan Pablo Méndez, Santiago Caroprese y Daniel Hernández | Asignada |

# Conclusiones

1. Se agregaron nuevas funcionalidades a la propuesta de la aplicación, entre las cuales se incluyeron una sección de preguntas similar a Stack Overflow y algunos, publicaciones de actualizaciones de progreso por parte de proyectos y mecanismos de interacción entre usuarios..
2. Se decidió que el pitch será presentado por Gabriel Gómez y Juan Carlos Suárez y que el resto del grupo se enfocará en el desarrollo del modelo Lean Canvas. Se acordó que estas dos tareas se realizarán de manera simultánea, esperando que ambas estén terminadas a más tardar para el lunes 17 de agosto. Asimismo, se acordó que, si bien el grupo se dividió en dos partes para la realización de estas tareas, esto simplemente indica la tarea principal de cada persona, dado que todos los miembros deberán participar brindándole apoyo al otro grupo y revisando su trabajo.
3. Se decidieron los roles iniciales de los miembros.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acta Nº: 3** | **Versión:** 1.0 | **Fecha:** 23/08/2020 |
| **Tema:** Reunión para identificar historias de usuario | **Hora Inicio:** 9:20 am | **Hora Final:** 11:56 am |

|  |
| --- |
| **AGENDA** |
| 1. Establecer los lineamientos para redactar las historias de usuario. 2. Formar dos grupos de tres personas para escribir las historias de usuario asociadas a las diferentes funcionalidades de la aplicación. 3. Revisar historias de usuario identificadas por ambos grupos. 4. Determinar el orden en el que deben ser abordadas las historias de usuario, de acuerdo a su prioridad. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Asistentes:**   1. Diego Burgos 2. Gabriel Gómez 3. Juan Pablo Méndez 4. Santiago Caroprese 5. Daniel Hernández 6. Juan Carlos Suárez | **Responsable/s Acta:**   1. **Juan Carlos Suárez Jaimes** |

o

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Responsable** | **Estado** |
| Realizar pitch | Gabriel Gómez y Juan Carlos Suárez | Completada |
| Realizar modelo canvas | Diego Burgos, Juan Pablo Méndez, Santiago Caroprese y Daniel Hernández | Completada |
| Descomponer historias de usuario en tareas | Todos | Asignada |

# Conclusiones

1. Se lograron identificar las historias de usuario asociadas a las diferentes funcionalidades de la aplicación.
2. Queda pendiente que los miembros del equipo descompongan las historias de usuario en tareas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acta Nº: 4** | **Versión:** 1.0 | **Fecha:** 29/08/2020 |
| **Tema:** Reunión SPMP | **Hora Inicio:** 9:12 am | **Hora Final:** 12:56 am |

|  |
| --- |
| **AGENDA** |
| 1. Realizar la lectura de la plantilla del SPMP para identificar dudas y elementos que no están claros. 2. Identificar las tareas que se deberán realizar para cada uno de los elementos del SPMP y priorizarlas. 3. Asignar tareas correspondientes a la primera semana de trabajo. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Asistentes:**   1. Diego Burgos 2. Gabriel Gómez 3. Juan Pablo Méndez 4. Santiago Caroprese 5. Daniel Hernández 6. Juan Carlos Suárez | **Responsable/s Acta:**   1. **Juan Carlos Suárez Jaimes** |

o

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Responsable** | **Estado** |
| Descomponer historias de usuario en tareas | Todos | Completada |
| Realizar tareas de SPMP asignadas en Trello | Todos | Asignada |

# Conclusiones

1. Se realizó la lectura del documento y surgió una duda al respecto que se le preguntó al profesor.
2. Se construyó un tablero en Trello con las tareas asociadas al SPMP y se asignaron tareas para la primera semana de trabajo.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acta Nº: 5** | **Versión:** 1.0 | **Fecha:** 3/09/2020 |
| **Tema:** Segunda Reunión SPMP | **Hora Inicio:** 9:12 am | **Hora Final:** 10:49 am |

|  |
| --- |
| **AGENDA** |
| 1. Asignar tareas correspondientes a la segunda semana de trabajo. 2. Realizar planning poker para las estimaciones de las historias de usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Asistentes:**   1. Diego Burgos 2. Gabriel Gómez 3. Juan Pablo Méndez 4. Santiago Caroprese 5. Daniel Hernández 6. Juan Carlos Suárez | **Responsable/s Acta:**   1. **Juan Carlos Suárez Jaimes** |

o

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Responsable** | **Estado** |
| Realizar tareas de SPMP asignadas en Trello | Todos | En proceso |
| Realizar planning poker | Todos | En proceso |

# Conclusiones

1. Se actualizó Trello con las asignaciones de las tareas de la segunda semana de trabajo.
2. Se inició con el planning poker, pero el tiempo no alcanzó para completar todas las historias de usuario.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acta Nº: 6** | **Versión:** 1.0 | **Fecha:** 5/09/2020 |
| **Tema:** Segunda Reunión SPMP | **Hora Inicio:** 9:27 am | **Hora Final:** 11:07 am |

|  |
| --- |
| **AGENDA** |
| 1. Terminar planning poker para todas las historias de usuario. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Asistentes:**   1. Diego Burgos 2. Gabriel Gómez 3. Juan Pablo Méndez 4. Santiago Caroprese 5. Daniel Hernández 6. Juan Carlos Suárez | **Responsable/s Acta:**   1. **Juan Carlos Suárez Jaimes** |

o

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tarea** | **Responsable** | **Estado** |
| Realizar tareas de SPMP asignadas en Trello | Todos | En proceso |
| Realizar planning poker | Todos | Completada |

# Conclusiones

1. Se completó el planning poker para todas las historias de usuario.
2. Se determinó que para aplicar a las posiciones vacantes sería mejor reutilizar la información del perfil del usuario.
3. Se determinó que la información de los aplicantes que podrán visualizar los administradores de proyecto consistirá en el correo electrónico, roles, frameworks que sabe utilizar y cantidad de proyectos en los que ha trabajado. El administrador de proyecto podrá ver información más detallada haciendo click en el usuario para ver su perfil.